

## S'initier au Geometric Description Language



### Durée totale

2 journées de 7 heures



### Prérequis

Les stagiaires souhaitent être formés sur les concepts du langage de programmation GDL d'Archicad. Les stagiaires sont déjà de très bons pratiquants d'Archicad.



### Contact et délai d'accès

Formations@cadequipement.fr  
**01 53 31 36 22 / 08 05 29 30 31**  
Inscription possible dès réception et acceptation du devis.  
Le délai d'entrée en formation varie entre 3 jours et 1 mois.



### Lieu de formation

Formations en présentiel à Paris, ou à distance via visio-conférence (Zoom ou Teams) avec des sessions de groupe limitées à 6 participants.



### Modalités pédagogiques

Stations individuelles équipées du dernier logiciel. Combinaison d'explications et d'exercices, support de cours pour maîtriser les fonctions et réflexion sur des problématiques professionnelles avec application sur cas pratiques



### Modalités d'évaluation

L'évaluation d'entrée en formation avec un tour de table et un test d'évaluation accessible sur notre site Internet  
Evaluation Formative avec la conception d'objets en cours de formation  
Evaluation à chaud.



### Tarif de la formation (HT)

1200 € en formule groupe et à partir de 2300 € en formule personnalisée.

### Prise en charge

Disponible grâce aux dispositifs OPCO.



### Sanction

Certificat de réalisation délivré à l'issue de la formation, attestant de la participation et de la validation des objectifs de la formation.



### Personnes en situation de handicap

Pour une meilleure prise en charge, veuillez nous informer de votre situation de handicap.

## S'initier au Geometric Description Language

### Objectifs

- Découvrir, comprendre et s'initier au langage de programmation GDL d'ARCHICAD pour être autonome dans la création et la modification d'objets ARCHICAD paramétrables en 2D et en 3D.

### Programme

#### Les principes et intérêts du langage GDL

- Un bref historique du GDL
- L'interface du langage et son usage dans ARCHICAD
- Réflexion et Conseils pratiques avant de commencer la programmation

#### La création d'un objet 2D à calque « Symbole de lit handicapé »

- Symbole 2D multi-calques
- Affichage paramétrable des calques
- Gestion des attributs

#### La création d'un objet 2D « Légende pour plan masse »

- Commandes de textes
- Gestion des styles de textes
- Requêtes et variables globales
- Gestion des attributs

#### La création d'un objet 3D « Bibliothèque » et son symbole 2D

- Commandes de formes 3D simples
- Gestion du système de coordonnées
- Utilisation des boucles
- Script de calcul de valeurs
- Commandes de formes 2D simples
- Gestion des attributs

#### La création d'un objet 3D « Porte » et son symbole 2D

- Commandes de forme 3D avancées
- Appels de macros
- Edition par points-chauds dynamiques 3D et 2D
- Gestion du système de coordonnées
- Création de sous-type d'objet personnalisé