



LAYOUT Initiation



Création de dossiers de plans de consultation des entreprises



Durée totale

1 journée de 7 heures.



Prérequis

Maîtrise du logiciel et du dessin technique requise, avec autonomie sur SketchUp.



Contact et délai d'accès

Formations@cadequipement.fr

01 53 31 36 22 / 08 05 29 30 31

Inscription possible dès réception et acceptation du devis.
Le délai d'entrée en formation varie entre 3 jours et 1 mois.



Lieu de formation

Formations en présentiel à Paris, Nantes, et Lille ou à distance via visio-conférence (Zoom ou Teams) avec des sessions de groupe limitées à 6 participants.



Modalités pédagogiques

Chaque participant a un poste équipé du logiciel, mélange d'explications et d'exercices pour maîtriser les fonctions et réflexion sur des problèmes professionnels avec des cas pratiques.



Modalités d'évaluation

Evaluation d'entrée en formation via un tour de table, et évaluation à chaud de la formation en fin de session.



Tarif de la formation (HT)

390 € en formule groupe et à partir de 1 150 € en formule personnalisée.

Prise en charge

Disponible grâce aux dispositifs OPCO.



Sanction

Certificat de réalisation délivré à l'issue de la formation, attestant de la participation et de la validation des objectifs de la formation.



Personnes en situation de handicap

Afin de nous permettre une meilleure prise en charge, nous vous remercions de bien vouloir nous signaler votre situation de handicap.



LAYOUT Initiation



Création de dossiers de plans de consultation des entreprises

Objectif

Créer un dossier de plans techniques par lot et des détails techniques depuis votre modèle SketchUp.

Programme

Dessiner et présenter le projet

- Créer son cartouche
- Insérer automatiquement les numéros de page, dates, nom du projet...
- Utiliser les calques
- Maîtriser les outils de base du dessin 2D
- Définir les échelles de la vue ou du plan
- Modifier les épaisseurs de trait
- Coter et annoter
- Importer et exporter des DWG
- Améliorer vos présentations avec les styles
- Rogner une image.

Utiliser et créer des albums 2D

- Établir des hachures et des motifs
- Développer les bibliothèques d'éléments 2D.