



SKETCHUP

Initiation



Modéliser une maquette 3D simple



Durée totale

2 journées de 7 heures,
soit 14 heures au total.



Prérequis

Maîtriser l'outil de façon courante
et avoir les connaissances de
base en dessin technique.



Contact et délai d'accès

formations@cadequipement.fr

01 53 31 36 22 / 08 05 29 30 31

Inscription possible dès réception et acceptation du devis.
Le délai d'entrée en formation varie entre 3 jours et 1 mois.



Lieu de formation

Formations en présentiel à Paris,
Nantes, et Lille ou à distance
via visio-conférence (Zoom
ou Teams) avec des sessions
de groupe limitées
à 6 participants.



Modalités pédagogiques

La formation est constituée
d'apports théoriques et d'ateliers
pratiques sur un support de
cours. Chaque stagiaire dispose
d'une station de travail équipée
de la dernière version du logiciel.



Modalités d'évaluation

- Évaluation d'entrée en formation via un tour de table,
- Évaluation formative via l'avancée de la maquette fil rouge,
- Évaluation à chaud de la formation en fin de session.

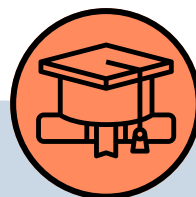


Tarif de la formation (HT)

780 € en formule groupe
et à partir de 2 300 € en formule
personnalisée.

Prise en charge

Disponible grâce
au dispositif OPCO.



Sanction

Certificat de réalisation délivré
en fin de formation.



Personnes en situation de handicap

Afin de nous permettre une
meilleure prise en charge, nous
vous remercions de bien vouloir
signaler votre situation de
handicap à notre référent :
Mme Veysset au 01 53 31 36 22.



SKETCHUP

Initiation



Modéliser une maquette 3D simple

Objectifs

- Découvrir la conception facile et fluide de projets 3D professionnels pour l'aménagement, le design, et l'architecture.
- Architectes : créez vos pré-maquettes d'intention à la volée avant de les passer sous DAO.
- Illustrateurs et graphistes : réalisez vos dessins techniques en y ajoutant l'indispensable présentation en volume.
- Décorateurs, designers : présentez des projets convaincants et malléables.

Programme

Introduire les fonctionnalités du logiciel

- Installer SketchUp et démarrer un projet
- Découvrir l'ergonomie typique de SketchUp
- Choisir un modèle de document de travail
- Maîtriser l'orientation spatiale
- Identifier les outils et leurs multiples particularités et inférences
- Utiliser les menus contextuels : actions toujours disponibles au bon endroit

Manipuler le logiciel

- Comprendre et maîtriser les axes
- Pratiquer de manière exhaustive chaque outil pour la bonne prise en main essentielle au succès
- Tracer, déplacer, dupliquer chaque élément avec précision
- Concevoir par extrusion ; utiliser l'outil Tirer pousser
- Utiliser les outils Rotation, Echelle, Déformation, Cotation
- Navigation dans la structure des objets du projet
- Définir les groupes et/ou composants ; hiérarchie, distinction et usage
- Structurer les calques et utiliser les défonceuses et l'interaction entre des éléments

Créer un projet de bâtiment

- Définir la bonne stratégie de démarrage selon les éléments disponibles
- Importer des plans, des façades et des textures
- Modifier les couleurs et les textures
- Orienter géographiquement le projet, ensoleillement réel, placement sur Google Earth
- Définir les modes d'affichages
- Créer et exploiter les scènes
- Produire un diaporama et générer un film
- Exporter